

# Databanken en webtoepassingen in Java

K. Coolsaet

Universiteit Gent

20 maart 2017

## WiFi — UGentGuest

Gebruikersnaam: `guestM3java`

Wachtwoord: `ag4oZnpQ`

Eerst surfen naar `http://www.ugent.be`

**Cursuswebsite:** `http://inigem.ugent.be/moevie.html`

# En toen ging het fout...

## Uitzonderingen — *Exceptions*

Als er iets fout gaat in een programma *gooit* Java een *uitzondering op*

- Delen door 0

```
java.lang.ArithmeticException: / by zero
```

- Ongeldige array-index

```
java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 3
```

- Ongeldige lijst-index

```
java.lang.IndexOutOfBoundsException: Index: 3, Size: 0
```

- Object bevat verwijzing 'naar nergens'

```
java.lang.NullPointerException
```

# En toen ging het fout...

## Uitzonderingen — *Exceptions*

Als er iets fout gaat in een programma *gooit* Java een *uitzondering op*

- Delen door 0

```
java.lang.ArithmeticException: / by zero
```

- Ongeldige array-index

```
java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 3
```

- Ongeldige lijst-index

```
java.lang.IndexOutOfBoundsException: Index: 3, Size: 0
```

- Object bevat verwijzing 'naar nergens'

```
java.lang.NullPointerException
```

- **In de praktijk:** vaak invoer/uitvoer-fouten (bestanden, databank, netwrk, ...)

# En toen ging het fout...

## Uitzonderingen — *Exceptions*

Als er iets fout gaat in een programma *gooit* Java een *uitzondering op*

- Delen door 0

```
java.lang.ArithmeticException: / by zero
```

- Ongeldige array-index

```
java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 3
```

- Ongeldige lijst-index

```
java.lang.IndexOutOfBoundsException: Index: 3, Size: 0
```

- Object bevat verwijzing 'naar nergens'

```
java.lang.NullPointerException
```

- **In de praktijk:** vaak invoer/uitvoer-fouten (bestanden, databank, netwrk, ...)

Uitzonderingen worden voorgesteld als objecten van één of andere *uitzonderingsklasse*.

# Zelf opgooien

Je kan ook zelf uitzonderingen opgooien met **throw**:

```
public double gemiddelde (double[] tab) {  
    if (tab.length == 0) {  
        throw new Exception ("Gemiddelde van lege tabel");  
    } else {  
        int som = 0.0;  
        for (double w : tab) {  
            som += w;  
        } ...  
        return som / tab.length;  
    }  
}
```

of

```
... throw new IllegalArgumentException  
    ("Tabel mag niet leeg zijn");
```

# Opvangen

Opvangen met een **try-catch**-opdracht

```
try {  
    ... // Opdrachten  
} catch (Exception ex) {  
    ... // Enkel uitgevoerd als er iets fout loopt  
}
```

# Opvangen

Opvangen met een **try-catch**-opdracht

```
try {  
    ... // Opdrachten  
} catch (Exception ex) {  
    ... // Enkel uitgevoerd als er iets fout loopt  
}
```

of meer specifiek:

```
try {  
    ...  
} catch (NullPointerException ex) {  
    ...  
} catch (IllegalArgumentException ex) {  
    ...  
}
```

Niet vernoemde uitzonderingen worden **niet** opgevangen!

## Fout kan ook 'diep' veroorzaakt zijn

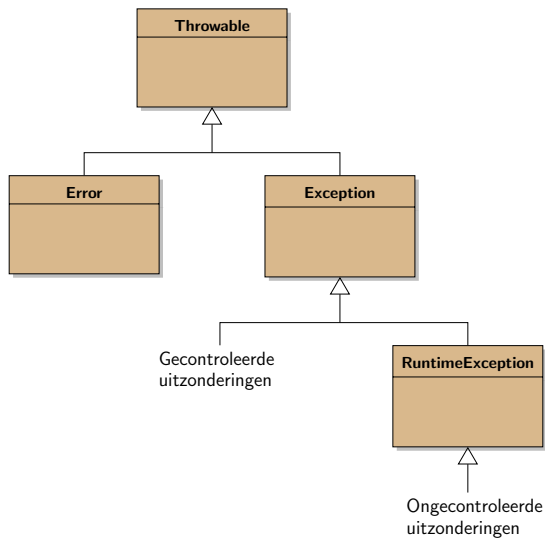
```
public void doeA () {  
    ... throw new ArithmeticException ("Getal < 0")  
}
```

```
public void doeB () {  
    doeA();  
}
```

```
public void doeC() {  
    try {  
        doeB();  
    } catch (Exception ex) {  
        ...  
    }  
}
```



# Klassenhierarchie



# Gecontroleerde uitzonderingen

Komen meestal voor bij invoer/uitvoer of netwerkcommunicatie.

Je kan ze niet negeren. Je moet ze

- Opvangen met **try-catch**, of

# Gecontroleerde uitzonderingen

Komen meestal voor bij invoer/uitvoer of netwerkcommunicatie.

Je kan ze niet negeren. Je moet ze

- Opvangen met **try-catch**, of
- Doorgeven naar de oproeper met **throws**

```
public void verwerkBestand(String name) throws IOException {
```

```
    ... // Gebruikt diverse invoer/uitvoer-methoden
```

```
}
```

De methode die *verwerkBestand* oproept, moet nu de uitzondering behandelen (of opnieuw doorgeven).

## Een nieuw uitzonderingstype definiëren

```
public class NotPrimeException extends Exception {  
    private int value;  
    public int getValue() { return value; }  
  
    public NotPrimeException(int value) {  
        super ("Must be prime: " + value);  
        this.value = value;  
    }  
}
```

## Een nieuw uitzonderingstype definiëren

```
public class NotPrimeException extends Exception {  
    private int value;  
    public int getValue() { return value; }  
  
    public NotPrimeException(int value) {  
        super ("Must be prime: " + value);  
        this.value = value;  
    }  
}
```

Voorbeeld van gebruik:

```
try {  
    ...  
} catch (NotPrimeException ex) {  
    System.out.println ("Moest priem zijn: " + ex.getValue());  
    System.exit(0);  
}
```

# Try-met-bronnen

- Invoer/uitvoer moet altijd netjes worden afgesloten,
- met gepaste *close*-methode,

# Try-met-bronnen

- Invoer/uitvoer moet altijd netjes worden afgesloten,
- met gepaste *close*-methode,
- ook wanneer er iets fout gaat.

# Try-met-bronnen

- Invoer/uitvoer moet altijd netjes worden afgesloten,
- met gepaste *close*-methode,
- ook wanneer er iets fout gaat.

Gebruik *try-met-bronnen*:

```
try (PrintWriter writer = new PrintWriter ("uitvoer.txt")) {  
    writer.println("Dit is een eerste zin");  
    ...  
    writer.println("Dit is een laatste zin");  
} catch (IOException ex) {  
    ... // verwerk eventuele uitzonderingen  
}
```



# Try-met-bronnen

- Invoer/uitvoer moet altijd netjes worden afgesloten,
- met gepaste *close*-methode,
- ook wanneer er iets fout gaat.

Gebruik *try-met-bronnen*:

```
try (PrintWriter writer = new PrintWriter ("uitvoer.txt")) {  
    writer.println("Dit is een eerste zin");  
    ...  
    writer.println("Dit is een laatste zin");  
} catch (IOException ex) {  
    ... // verwerk eventuele uitzonderingen  
}
```

- Bronnen voldoen aan *AutoCloseable*-interface
- Meerdere bronnen toegelaten
- Mag ook zonder **catch**-clausule

## Bierkiezer

### Fase 4: ontwerp, aanmaak en invullen databank

Schrijf een SQL-script met

- tabeldefinities
- INSERT-opdrachten met initiële gegevens

Zie *createdb.sql*, *initdb.sql* in *db*-project van *Moevie*, of blz. 76,77.

(Aanmaken databank + uitvoeren script — zie later)

- Welke SQL-opdrachten zal je nodig hebben om de databankklaag te implementeren?

# Databanktoegang met JDBC

Ondersteunt verschillende databanken

# Databanktoegang met JDBC

Ondersteunt verschillende databanken

- Client-server (gebruikersnaam + wachtwoord)

# Databanktoegang met JDBC

Ondersteunt verschillende databanken

- Client–server (gebruikersnaam + wachtwoord)
- Ingebed (*Movie*)

# Databanktoegang met JDBC

Ondersteunt verschillende databanken

- Client–server (gebruikersnaam + wachtwoord)
- Ingebed (*Movie*)
- ‘*In memory*’ (testen)

# Databanktoegang met JDBC

Ondersteunt verschillende databanken

- Client-server (gebruikersnaam + wachtwoord)
- Ingebed (*Moevie*)
- 'In memory' (testen)

JDBC is in principe onafhankelijk van de databanksoftware

- Java DB = Apache Derby (*Moevie*)
- MySQL, PostgreSQL, SQLite, ...
- Zelfs MS Access (via *JDBC-ODBC bridge*)

(Maar opgelet! SQL-dialecten kunnen veel verschillen.)

Je hebt een *driver* nodig om met een specifieke databank te werken

- In een JAR-archief, in het *class path*
- (IDEA: toevoegen aan bibliotheken)
- Java DB: *derby.jar* (ingebed) of *derbyclient.jar* (client)



Je hebt een *driver* nodig om met een specifieke databank te werken

- In een JAR-archief, in het *class path*
- (IDEA: toevoegen aan bibliotheken)
- Java DB: *derby.jar* (ingebed) of *derbyclient.jar* (client)

Verbinding wordt aangegeven door *JDBC-URL*. Vb.

```
jdbc:derby:bierdb
```

```
jdbc:mysql://dbserver.minfin.fgov.be/lonen
```

Maak de databank aan vanop de opdrachtlijn met behulp van `ij`.

- Plaats `ij.bat` in het pad

```
C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_112\db\bin
```

- Kies een (werk)map voor de nieuwe databank
- Plaats script in die map

```
C:\Users\Kris\Documents\bier\etc\db>ij
ij version 10.11
ij> connect 'jdbc:derby:bierdb;create=true';
ij> run 'createdb.sql';
...
ij> exit;
C:\Users\Kris\Documents\bier\etc\db>
```

(Speciale JDBC-URL hoeft/mag slechts één keer.)

Kan ook gebruikt worden om databank te bekijken (bijv. *moevie*).

```
Connection conn =  
    DriverManager.getConnection("jdbc:derby:moevie");
```

# Verbinden

```
Connection conn =  
    DriverManager.getConnection("jdbc:derby:moevie");
```

of

```
String gebruikersnaam = ...;  
String wachtwoord = ...;  
Connection conn = DriverManager.getConnection(  
    "jdbc:mysql://dbserver.minfin.fgov.be/lonen",  
    gebruikersnaam,  
    wachtwoord  
);
```

# Verbinden

```
Connection conn =  
    DriverManager.getConnection("jdbc:derby:moevie");
```

of

```
String gebruikersnaam = ...;  
String wachtwoord = ...;  
Connection conn = DriverManager.getConnection(  
    "jdbc:mysql://dbserver.minfin.fgov.be/lonen",  
    gebruikersnaam,  
    wachtwoord  
);
```

- Verbinding is object v/e klasse die **interface** *Connection* implementeert.
- Idem later voor opdrachten en resultaten van zoekopdrachten

Kan (gecontroleerde) uitzondering opgooien (*SQLException*) en moet gesloten worden.

Kan (gecontroleerde) uitzondering opgooien (*SQLException*) en moet gesloten worden.

Gebruik *try-met-bronnen*.

```
try (Connection conn = DriverManager.getConnection ("...")) {  
    ...  
    // gegevens ophalen, toevoegen, veranderen, enz.  
} catch (SQLException e) {  
    ... // in geval van databankproblemen  
}
```

# Opdrachten

Gebruikt (interface) *PreparedStatement*.

```
try (PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement (  
    "... SQL-opdracht ..."  
)) {  
    // opdrachten uitvoeren  
    ...  
} catch (SQLException e) {  
    ...  
}
```



Gebruikt (interface) *PreparedStatement*.

```
try (PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement (
    "... SQL-opdracht ..."
)) {
    // opdrachten uitvoeren
    ...
} catch (SQLException e) {
    ...
}
```

Twee soorten

- Zoekopdrachten (SELECT) — *executeQuery*
- Andere (INSERT, UPDATE, DELETE) — *executeUpdate*.

## *executeUpdate*

Voorbeeld: wis alle beoordelingen uit de databank

```
try (Connection conn
    = DriverManager.getConnection("jdbc:derby:moevie");
    PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(
        "DELETE FROM Beoordelingen"
    )) {
    ps.executeUpdate();
} catch (SQLException ex) {
    System.err.println ("Database error: " + ex);
}
```

(Merk op: dit is een try-met-bronnen met twee bronnen. )

## *executeQuery*

*ResultSet* *executeQuery* (*String sqlOpdracht*) **throws** *SQLException*;

Resultaat is een *ResultSet*

## *executeQuery*

*ResultSet* *executeQuery* (*String sqlOpdracht*) **throws** *SQLException*;

Resultaat is een *ResultSet*

- Stelt een 'tabel' voor

# *executeQuery*

*ResultSet* *executeQuery* (*String sqlOpdracht*) **throws** *SQLException*;

Resultaat is een *ResultSet*

- Stelt een 'tabel' voor
- Kan slechts rij per rij bekeken worden (d.m.v. *cursor*)

## *executeQuery*

*ResultSet* *executeQuery* (*String sqlOpdracht*) **throws** *SQLException*;

Resultaat is een *ResultSet*

- Stelt een 'tabel' voor
- Kan slechts rij per rij bekeken worden (d.m.v. *cursor*)
- Cursor begint *vóór* eerste rij
- Gebruik methode *next()* om op te schuiven. Geeft **false** terug als het einde is bereikt.

## *executeQuery*

*ResultSet executeQuery (String sqlOpdracht)* **throws** *SQLException*;

Resultaat is een *ResultSet*

- Stelt een 'tabel' voor
- Kan slechts rij per rij bekeken worden (d.m.v. *cursor*)
- Cursor begint *vóór* eerste rij
- Gebruik methode *next()* om op te schuiven. Geeft **false** terug als het einde is bereikt.

Typisch gebruik:

```
try (ResultSet res = stmt.executeQuery ()) {  
    while (res.next ()) {  
        // haal de gegevens op van de huidige rij  
        ...  
    }  
}
```

(Dit is een voorbeeld van een try-met-bronnen zonder **catch**-gedeelte.)

Kolommen van huidige rij worden opgehaald met speciale 'getters':

```
boolean getBoolean (String columnName);
```

```
double getDouble (String columnName);
```

```
int getInt (String columnName);
```

```
String getString (String columnName);
```

Type moet overeenkomen met type van de databankkolom!

(...)



Voorbeeld: druk alle titels af van alle films

```
try (Connection conn
    = DriverManager.getConnection("jdbc:derby:movie");
    PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(
        "SELECT titel FROM Films " +
        "ORDER BY Aangemaakt DESC";
    ResultSet rs = ps.executeQuery()) {
    while (rs.next()) {
        System.out.println(rs.getString("Titel"));
    }
} catch (SQLException ex) {
    ...
}
```

SQL-statements hebben meestal parameters.

Bij JDBC worden dit vraagtekens:

```
DELETE FROM Beoordelingen WHERE Film=? AND Gebruiker=?  
INSERT INTO Films(Titel,Hoofdrol,Eigenaar) VALUE (?,?br/SELECT Commentaar, Sterren FROM Beoordelingen  
WHERE Film=? AND Gebruiker=?
```

# Parameters

SQL-statements hebben meestal parameters.

Bij JDBC worden dit vraagtekens:

```
DELETE FROM Beoordelingen WHERE Film=? AND Gebruiker=?  
INSERT INTO Films(Titel,Hoofdrol,Eigenaar) VALUE (?,?br/SELECT Commentaar, Sterren FROM Beoordelingen  
WHERE Film=? AND Gebruiker=?
```

Vraagtekens worden in de *PreparedStatement* ingevuld met

```
public void setXxx (int indexParameter, xxx waardeParameter)
```

Index telt vanaf 1 (hoeveelste vraagteken?)

# Voorbeelden

Maak een nieuwe film.

```
public void nieuweFilm(String titel, String eigenaar, String hoofdrol) {  
    try (Connection conn = DriverManager.getConnection("...");  
        PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(  
            "INSERT INTO Films(Titel,Hoofdrol,Eigenaar) "  
            + "VALUES (?,?,?)"  
        )) {  
        ps.setString(1, titel);  
        ps.setString(2, hoofdrol);  
        ps.setString(3, eigenaar);  
        ps.executeUpdate();  
    } catch (SQLException ex) {  
        ...  
    }  
}
```

Verwijder een specifieke beoordeling

```
public void verwijderBeoordeling(int film, String gebruiker) {  
    try (Connection conn = DriverManager.getConnection("...");  
        PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(  
            "DELETE FROM Beoordelingen "  
            + "WHERE Film=? AND Gebruiker=?"  
        )) {  
        ps.setInt(1, film);  
        ps.setString(2, gebruiker);  
        ps.executeUpdate();  
    } catch (SQLException ex) {  
        ...  
    }  
}
```

# Voorbeelden

Toon alle films van één specifieke eigenaar

```
public List<Film> lijstFilms(String eigenaar) {
    try (Connection conn = DriverManager.getConnection("...");
        PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(
            "SELECT ID,Titel,Hoofdrol FROM Films WHERE Eigenaar=?"
        )) {
        ps.setString(1, eigenaar);
        try (ResultSet rs = ps.executeQuery()) {
            List<Film> lst = new ArrayList<>();
            while (rs.next()) {
                Film film = new Film (
                    rs.getInt("ID"), rs.getString("Titel"),
                    rs.getString("Hoofdrol"), eigenaar
                );
                lst.add(film);
            }
            return lst;
        }
    } catch (SQLException ex) { ... }
}
```

## Bierkiezer

### Fase 5: Bierdatabank bevragen via JDBC

- Kies een `SELECT`-opdracht mét parameter die nuttig is voor de bierkiezer
- Schrijf een Java-methode die deze opdracht uitvoert (met JDBC)
- Schrijf een hoofdprogramma *Main* (in *db*-project) die deze methode 2 keer oproept en voldoende uitvoer geeft om te kunnen testen
- Voer het programma uit. Vindt JDBC de juiste driver? En de juiste database?
- Doe hetzelfde met een `INSERT`- of `UPDATE`-opdracht.

# Movie DB — Uitzonderingen

Hoe uitzonderingen opvangen?



Hoe uitzonderingen opvangen?

- Bericht afdrukken en programma beëindigen, of

Hoe uitzonderingen opvangen?

- Bericht afdrukken en programma beëindigen, of
- bericht afdrukken en fout negeren, of

Hoe uitzonderingen opvangen?

- Bericht afdrukken en programma beëindigen, of
- bericht afdrukken en fout negeren, of
- uitzondering doorgeven aan logicalaag met **throws**, of

Hoe uitzonderingen opvangen?

- Bericht afdrukken en programma beëindigen, of
- bericht afdrukken en fout negeren, of
- uitzondering doorgeven aan logicalaag met **throws**, of
- eigen uitzondering genereren:

```
public class DataAccessException extends RuntimeException {  
    public DataAccessException (String methode, SQLException ex) {  
        super ("Databankfout in '" + methode + "'", ex);  
    }  
}
```

Hoe uitzonderingen opvangen?

- Bericht afdrukken en programma beëindigen, of
- bericht afdrukken en fout negeren, of
- uitzondering doorgeven aan logicalaag met **throws**, of
- eigen uitzondering genereren:

```
public class DatabaseException extends RuntimeException {  
    public DatabaseException (String methode, SQLException ex) {  
        super ("Databankfout in '" + methode + "'", ex);  
    }  
}
```

en opgooien:

```
catch (SQLException ex) {  
    throw new DatabaseException("getBeoordeling", ex);  
}
```

Voorbeeldmethode's hierboven zijn bijna bruikbaar in DAO-implementaties

- Naam/URL van de databank mag niet hard gecodeerd zijn
- URL is een veld van de data-access-provider
- DAO-implementaties bevatten verwijzing naar DAP
- Gebruiken DAP-methode *getConnection*

cf. *db*-project van *Moevie*

- Schrijf JDBC-implementatieklassen voor de DAO's
- Schrijf JDBC-implementatieklasse voor DAP
- (Schrijf testprogramma — cf. *db-test*-project van *Moevie*)

Enkele extra's:

- Automatisch gegenereerde sleutels (blz. 74).
- Dezelfde *PreparedStatement* mag meerdere keren gebruikt worden (blz. 70).
- Ondersteuning voor *batch insert* en *batch update* (blz. 75–76).

## Bierkiezer

Laatste fase: afwerken van de logica- en presentatielagen.

Extra's:

- Aanmelden en het sessie-object (blz. 38).
- Een minimale webtoepassing (blz. 41).
- Configuratie van de webtoepassing (blz. 43).
- Foutafhandeling bij formulieren (blz. 47).
- FTL-extra's: for-lussen en `?then` (blz. 54 & 52).
- Meerdere checkboxen (blz. 55).
- Java in de presentatielaag — sterrenreeksen (blz. 58)



Het probleem:

- Elke browser-aanvraag = nieuw controller-object
- Je kan in het controller-object geen blijvende informatie bewaren

Het probleem:

- Elke browser-aanvraag = nieuw controller-object
- Je kan in het controller-object geen blijvende informatie bewaren

De oplossing: het **sessie**-object

- Één object per 'browser'
- Bewaart een reeks *attributen* = sleutel/waarde-paren. (Waarde is altijd een string.)
- *Moevie* gebruikt dit om te onthouden wie er ingelogd is

(Zie broncode *Moevie*)